Fakulta riadenia a informatiky

Informatika

SEMESTRÁLNA PRÁCA – Vývoj aplikácií pre mobilné zariadenia

## Špecifikácia zadania, konkretizácia problému

Aplikácia využíval externé api, na prijímanie údajov a správe rôznych účtov, v takom prípade na jednom mieste vidím informácie o všetkých účtoch, ktoré spravujem. Do budúcna je tu možnosť pripojenia na databázu a trackovania progressu daného účtu, či priama správa.

## Krátka analýza

Aplikáciu som budoval na jazyku Kotlin. Chcel som sa naučiť niečo nové, veľa som o tomto jazyku počul najmä ako sa dostáva do popredia, preto som si zvolil tento jazyk.  
  
Aplikácia mi zjednodušuje život pri reportovaní napríklad jednotlivým klientom. Ako sa vyvíjajú ich sociálne siete v čase, prípadne pri ukazovaní klientovi svoje „portfolio“ projektov.

## Návrh aplikácie

Momentálne nie sú dostupne žiadne (minimálne som nenašiel) nástroje, ktoré by vedeli generovať UML (diagram tried) z jazyka Kotlin

## Popis implementácie

### Main Activity

Hlavná aktivita, reprezentuje úvodnú stránku, zobrazenie jednotlivých sociálnych sietí.

### MainAdapter

Stará sa o bindovanie a prepojenie homefeedu s ďaľsiou aktivitou, konkrétne DetailActivity

### DetailActivity

Zobrazenie detailov o jednotlivých účtoch, parsovanýh JSON data danej sociálnej siete.

### LessonsActivity

Použitý WebView layout. V tejto aktivite sa userovi zobrazí priamo webová stránka, daná linkom z JSON-u.

### Models

Triedy použité na parsovanie JSON súboru.

### MyService

Servis, ktorý vykoná počítanie od 1 do 100 každú sekundu. Nemá hlbší význam zatiaľ som nevedel ako ho vhodne použiť pri mojej aplikácií.